

Informations importantes

En m'inscrivant à ce Challenge Multisports, j'atteste avoir conscience des risques encourus par la pratique du sport et de ses contraintes spécifiques (matériel obligatoire, respect de la nature, infrastructures, horaires).

J'ai également pris connaissance des informations de cette page et du règlement du Challenge Multisports de Plailly.

Je m'engage à participer à ce Challenge Multisports avec tout le matériel obligatoire exigé (cf. règlement), de respecter la nature (respect de la faune et la flore, jet de déchets formellement interdit, limiter les nuisances sonores) et le parcours (modification ou détérioration du balisage interdits, coupe délibérée hors du chemin balisé proscrite) ainsi que l'ensemble des directives définies par les organisateurs.

Je m'engage à respecter les décisions des arbitres (non professionnels) et la décision finale qui reviendra à "l'arbitre principal de la manifestation" (ou désigné par le comité d'organisation).

Si nous constatons un non-respect de ces règles, l'équipe sera immédiatement disqualifiée, sans remboursement du droit d'inscription.

ARTICLE 1 – ORGANISATION :

La 28^{ème} édition du Challenge Multisports de Plailly est organisée le samedi 30 mai et le dimanche 31 mai 2026.

Lieu : Complexe sportif de Plailly, rue de Bethléem

SAMEDI

- 8h30 : réunion des équipes au complet (présence impérative) dans gymnase pour briefing et contrôle
- 9h30 : début des épreuves

DIMANCHE

- 8h00 : réunion des capitaines
- 8h30 : début des épreuves

ARTICLE 2 - MATERIEL :

Le matériel (raquettes, balles, ballons, arc, flèches) est fourni par les organisateurs à l'exception des 3 VTT et des 3 casques OBLIGATOIRES par équipe minimum.

Tous les vélos sont acceptés à l'exception des vélos à assistance électrique ou tandem.

Attention la diversité des chemins nécessite cependant, des vélos adaptés (pas de vélo de course).

Tous les participants doivent être munis d'un casque attaché, adapté à la pratique du vélo.

ARTICLE 3 – LES EQUIPES :

- Chaque équipe est composée de 12 participants dont au moins 3 féminines.
- Chaque participant doit être né avant le 29 mai 2011.
- Autorisation parentale obligatoire pour les mineurs.
- Un même participant ne peut s'inscrire dans plusieurs équipes.
- Obligation d'avoir au moins un majeur par équipe.
- Chaque équipe doit désigner un Capitaine.

ARTICLE 4 - Modalités d'inscription :

L'épreuve est ouverte à toutes personnes, nées avant le 29 mai 2011 (15 ans révolus le jour de la course).

Les inscriptions s'effectuent à partir du 15 février 2026 dans la limite des places disponibles via le site internet :

www.challenge-multisports-plailly.fr

Le prix d'engagement par équipe est de **23 euros x 12 soit 276 euros**.

(Sans réduction financière pour les équipes incomplètes)

Tout dossier est considéré comme incomplet s'il ne comporte pas l'ensemble des pièces suivantes :

- Coupon d'inscription, signé par le capitaine.
- Paiement des droits d'inscription (**paiement par chèque global de 276€ à l'ordre du Challenge Multisports de Plailly**)
- Fiche Photos remplie avec l'ensemble des photos
- **Pour les mineurs, une autorisation parentale signée est obligatoire**

ATTENTION : votre inscription ne sera validée que lorsque toutes les pièces seront fournies et ce au plus tard le **10 mai 2026**. En attendant votre inscription sera considérée comme « en attente ».

Passé ce délai ou si les quotas d'inscription s'avèrent atteints, votre inscription sera annulée.

ARTICLE 5 - Participation aux épreuves :

- Chaque équipe s'engage à participer à toutes les épreuves.
- D'une manière générale, aucun changement de joueur n'est autorisé au cours des épreuves, sauf celles pour lesquelles cela est prévu.
- Aucune épreuve ne pourra être déplacée ou rejouée (blessures, litiges...)
- Chaque équipe s'engage à être présente à l'heure de la convocation sur le terrain adéquat, sous peine de pénalité, afin de respecter le "timing" imposé.
- Chaque équipe s'engage à respecter les décisions des arbitres. En cas de litige, seule la décision du Comité d'Organisation sera prise en considération.
- Les Organisateurs se réservent le droit d'exclure les équipes faisant preuve d'un mauvais esprit sportif, sans remboursement du droit d'inscription.
- **Les Capitaines des différentes équipes devront se présenter impérativement, avec leurs équipes au complet, au gymnase du Complexe, le samedi 30 mai à 8h30.**
- **Règlement signé attestant avoir informé tous les membres de son équipe de ce règlement.**
- **Et pour les capitaines seuls, le dimanche 31 mai à 8h00 pour briefing OBLIGATOIRE.**

ARTICLE 6 – SECURITE ET ASSISTANCE MEDICALE :

Il appartient à un coureur en difficulté ou sérieusement blessé de faire appel aux secours :

- en appelant le PC course
- en demandant à un autre coureur de prévenir les secours

En cas d'impossibilité de joindre le PC course ou signaleur, vous pouvez appeler directement les organismes de secours et seulement en cas d'urgence vitale. (112 depuis la France)

Il appartient à chaque coureur de porter assistance à toute personne en danger et de prévenir les secours.

Un coureur faisant appel à un médecin ou un secouriste se soumet de fait à son autorité et s'engage à accepter ses décisions.

Les secouristes sont en particulier habilités :

- à mettre hors course (en invalidant le dossard) tout concurrent inapte à continuer l'épreuve
- à faire évacuer par tout moyen et à leur convenance les coureurs qu'ils jugeront en danger

Les frais résultants de l'emploi de ces moyens exceptionnels sont supportés par la personne secourue qui doit également assurer son retour du point où elle a été évacuée. Il est du seul ressort du coureur de constituer et présenter un dossier à son assurance personnelle dans le délai imparti.

Enfin, en cas d'abandon, il est demandé de le signaler impérativement à un point de contrôle ou à l'arrivée afin d'éviter des recherches inutiles.

ARTICLE 7 – ASSURANCES

L'organisation est assurée en responsabilité civile 'organisateur', conformément à la législation en vigueur. Les concurrents doivent être couverts obligatoirement par une assurance responsabilité civile individuelle et par une assurance individuelle accident. Nous vous encourageons vivement à souscrire une police d'assurance individuelle.

Les organisateurs déclinent toute responsabilité en cas d'accident, de défaillance provoquée par un mauvais état de santé, de perte ou de vol de matériel. En aucun cas, un concurrent ne pourra se retourner contre l'organisation pour quelque motif que ce soit.

Domage matériel : L'organisateur décline toute responsabilité en cas de dommages (vol, bris, perte, ...) subis par les biens personnels des participants, ce, même s'il en a la garde. Les participants ne pourront donc se retourner contre l'organisateur pour tout dommage causé à leur équipement. La souscription d'une assurance garantissant ces risques est du ressort de chacun.

ARTICLE 8 – Droit à l'image

Par sa participation au Challenge Multisports de Plailly, chaque concurrent autorise expressément l'organisation ainsi que les ayant droits, tels que partenaires et médias, à utiliser ou faire utiliser ou reproduire ou faire reproduire en totalité ou partie, à exploiter, son nom, son image, sa voix et sa prestation sportive dans le cadre des épreuves de cet événement en vue de toute exploitation directe ou sous forme dérivée de l'épreuve, et ce sur tout support, dans le monde entier, par tous les moyens connus ou inconnus à ce jour, et pour toute la durée de protection actuellement accordée à des exploitations directes ou dérivées par les dispositions.

ARTICLE 9 - Les Épreuves :

Les 16 épreuves sont les suivantes :

- Basket-ball
- Cross
- Football (à sept)
- Musculation
- Pétanque
- Ultimate
- Run & Bike
- Epreuve Biathlon Relais
- Speedminton
- Tennis (en double)
- Tennis de table
- Tir à l'arc
- Volley-ball
- VTT
- Relais
- Epreuve surprise

Vos résultats ne seront affichés qu'une fois par jour

Les organisateurs recommandent aux participants, outre une bonne condition physique, un échauffement avant chaque épreuve.

ARTICLE 10 - Règles et attribution des points des 15 épreuves :

BASKET-BALL

- Durée : 30 mn (5mn d'échauffement - 25mn de jeu).
- 5 participants par équipe dont une féminine minimum en permanence sur le terrain.
- Remplaçants de la même équipe autorisés
- L'équipe gagnante est celle qui totalise le plus de points.

Attribution des points	
Match gagné	5 points
Match nul	3 points
Match perdu	1 point

CROSS

- Durée : 1 heure (distance : environ 6 kms)
- 4 coureurs (maximum) (dont une fille obligatoire) de chaque équipe sont pris en considération pour le comptage des points
- Classement : Est pris en compte le cumul des arrivées de chaque équipe divisée par 2.
- Les accompagnants ne doivent en aucun cas gêner les autres coureurs, ne porter aucun dossard et doivent impérativement arrêter l'accompagnement à l'entrée du stade sous peine de pénalité voire d'élimination du concurrent.

Important ! Le parcours traversant des propriétés privées, n'est praticable que pendant l'épreuve. Ceci exclut toute pratique du VTT sur ce même parcours avant, pendant, ou après l'épreuve. Et pour préserver la faune et la flore il est recommandé de courir au centre des chemins en respectant le silence environnemental.

Attribution des points	
Du 1er au 5ème	5 points
Du 6ème au 16ème	4.5 points
Du 17ème au 28ème	4 points
Du 29ème au 40ème	3.5 points
Du 41ème au 53ème	3 points
Du 54ème au 66ème	2.5 points
Du 67ème au 79ème	2 points
Du 80ème au 92ème	1.5 point
Du 93ème au 106ème	1 point
Du 107ème au 160ème	0.5 point

Attention ! Toute équipe qui ne parviendra pas au terme de l'épreuve ne marquera pas de point.

FOOTBALL

- Durée : 30 mn (5mn d'échauffement - 25mn de jeu).
- 7 participants par équipe dont un féminin minimum en permanence sur le terrain.
- Remplaçants de la même équipe autorisés
- Les baskets de type stabilisées sont autorisées.
- L'équipe gagnante est celle qui totalise le plus de buts.

Attribution des points	
Match gagné	5 points
Match nul	3 points
Match perdu	1 point

MUSCULATION

- Durée : 30 mn (échauffement : 10 mn - pratique: 20 mn)
- 2 participants /équipe (1 participant / appareil) - Aucun changement de joueur autorisé
- 2 épreuves : développé-couché + presse à 45°
- 3 essais maximum par épreuve
- Développé-couché :
 - 3 levées du poids de son corps = 3 points
 - (+/- 0,5 points par tranche de +/- 5kg avec un maximum de 5 points)
- Presse à 45° :
 - 3 poussées de 3 fois le poids de son corps = 3 points
 - (+/- 0,5 points par tranche de +/- 10 kg avec un maximum de 5 points)
- Attention ! Les féminines bénéficient d'une réduction de poids :
 - au développé-couché : le poids du corps - 15kg
 - à la presse à 45° : le poids du corps - 10kg.
- Attribution des points : addition des points des 2 épreuves divisée par 2,

Exemple :

Equipe n° 5 : développé-couché : 2 points et presse à 45° : 3,5 points

Résultat : $(2 + 3,5)/2 = 2,75$.

PETANQUE

- Durée : 30 mn (5mn d'échauffement - 25mn de jeu) .
- 3 participants par équipe.
- Aucun changement de joueur autorisé durant l'épreuve.
- L'équipe gagnante est celle qui totalise le plus de points

Attribution des points	
Match gagné	5 points
Match nul	3 points
Match perdu	1 point

RELAIS

- Durée : environ 1 heure.
- 10 participants par équipe dont 3 féminines obligatoires avec une tolérance de 8 participants (dont 1 féminine (3 passages féminins obligatoires)) sous réserve que les 10 trajets aller et retour soient réalisés.
- Toutes les équipes participent en même temps à cette épreuve.
- Les baskets de type stabilisées sont autorisées.

Attribution des points	
1ère équipe	5 points
De la 2ème à la 9ème	4 points
De la 10ème à la 19ème	3 points
De la 20ème à la 29ème	2 points
De la 30ème à la 40ème	1 point

Attention ! toute équipe qui ne parviendra pas au terme de l'épreuve ne marquera pas de point.

RUN & BIKE EN RELAIS

- Durée : 1h30 (distance : environ 5 kms en VTT et 900 mètres en courant)
- 6 participants obligatoires par équipe dont 1 féminine minimum.
- (3 coureurs et 3 vététistes)
- Départ du Vététiste pour 1 boucle de 5 kms, à l'arrivée le vététiste descend du vélo passe le relais au coureur pied à terre en le touchant. Le coureur part pour 1 parcours de 900 mètres environ.
- Puis le coureur donne le relais à un autre Vététiste en le touchant etc....
- Vous devez amener vos 3 vélos et 3 casques.
- Port du casque obligatoire pour les Vététistes. (Pas de casques => Pas de départ)
- Les organisateurs déclinent toute responsabilité en cas de chute.

Attribution des points	
1ère équipe	5 points
De la 2ème à la 9ème	4 points
De la 10ème à la 19ème	3 points
De la 20ème à la 29ème	2 points
De la 30ème à la 40ème	1 point

ÉPREUVE BIATHLON RELAIS

- Durée : 30 minutes
- 4 participants par équipe dont 2 filles au minimum.
- Deux équipes de 4 relayeurs s'affrontent sur quatre manches.
- 1 manche correspond à un aller-retour du parcours et oppose un coureur de chaque équipe
- Les relayeurs effectuent le parcours qui les emmène à la zone de tir (adresse). Ils effectuent alors **10** tirs chacun sur leur cible. (1 cible par équipe)
- La cible enregistre les scores des 4 relayeurs. Le meilleur score est retenu et affiché.
- L'affectation des points se fait en fonction du meilleur score de chaque équipe :

Attribution des points	
Score de 90 à 100	5 points
Score de 70 à 90	4. points
Score de 40 à 70	3 points
Score de 20 à 40	2 points
Score de 1 à 20	1 point

- Une fois le tir effectué, les relayeurs reprennent le parcours qui les emmène au départ / arrivée pour le passage de relai.
- Les relais sont effectués sur la ligne de départ (seul le relayeur concerné doit être sur la ligne de départ).
- La première équipe qui termine ces relais gagne 2 points supplémentaires
- L'équipe gagnante est celle qui a cumulé le plus de points.
- Les baskets de type stabilisées sont autorisées.

Attribution des points	
Match gagné	5 points
Match nul	3 points
Match perdu	1 point

SPEEDMINTON

- 4 joueurs par équipe dont une féminine minimum répartis en 2 binômes.
- Le match se déroule sous la forme d'un simple où les 2 joueurs de l'équipe se relayent tous les 10 points
- Epreuve comprenant 5 min d'échauffement et 25 min de compétition
- L'épreuve se joue en points continus
- Le terrain de Speedminton est composé de 2 carrés de 5m de côtés séparés de 12m 80
- A la fin du temps réglementaire, les scores des deux terrains sont comptabilisés et additionnés.
- Les baskets de type stabilisées sont autorisées.

Attribution des points	
Match gagné	5 points
Match nul	3 points
Match perdu	1 point

TENNIS (EN DOUBLE)

- Durée : 30 min (5min d'échauffement - 25min de jeu)
- 4 joueurs par équipe dont une féminine minimum répartis en 2 binômes
- L'épreuve se joue en points continus
- L'épreuve se joue sur un mini-terrain de tennis (la ligne de fond du terrain se trouve à 60 cm après la ligne des carrés de service classique - les couloirs ne comptent pas)
- Service cuillère croisé - Changement de serveur tous les 2 points
- Volée autorisée
- Equipements : Balle rouge/jaune et raquettes de tennis classiques
- A la fin du temps réglementaire, les scores des deux terrains sont comptabilisés et additionnés

Attribution des points	
Match gagné	5 points
Match nul	3 points
Match perdu	1 point

TENNIS DE TABLE

- Durée : 30 mn sans changement de côté (5 mn d'échauffement – 25 mn de jeu)
- Participants : QUATRE (2 femmes, 2 hommes) nommés dès le début de l'épreuve. Aucun changement de joueur autorisé durant l'épreuve.

Déroulement de l'épreuve :

- *UN set féminin en 11 points (joueur n° 1)*
- *UN set masculin en 11 points (joueur n° 2)*
- *DEUX sets doubles mixtes en 11 points (joueurs n° 3&4)*
- *EN CAS D'EGALITE, UN set double mixte en 11 points (joueurs n° 1&2)*

Les sets se jouent en onze points avec deux points d'écart

L'équipe gagnante est celle qui remporte TROIS sets, ou qui marque le plus de points dans le 3^{ème} set, dans la limite des 30 minutes.

Attribution des points	
Match gagné	5 points
Match nul	3 points
Match perdu	1 point

TIR A L'ARC

- Durée : 30 mn (initiation - échauffement -10mn, jeu : 20mn).
- 2 participants par équipe
- Aucun changement de joueur autorisé
- 2 volées de 3 flèches par participants
- L'équipe gagnante est celle qui totalise le plus de points

Attribution des points	
Match gagné	5 points
Match nul	3 points
Match perdu	1 point

ULTIMATE

- Durée : 30 mn (5mn d'échauffement - 25mn de jeu)
- 5 participants par équipe dont une féminine minimum en permanence sur le terrain
- Remplaçants de la même équipe autorisés
- L'équipe gagnante est celle qui totalise le plus de points
- Les baskets de type stabilisées sont autorisées.

Attribution des points	
Match gagné	5 points
Match nul	3 points
Match perdu	1 point

VOLLEY-BALL

- Durée : 30 mn (5mn d'échauffement - 25mn de jeu)
- 6 participants par équipe dont une féminine minimum en permanence sur le terrain.
- Remplaçants de la même équipe autorisés.
- L'équipe gagnante est celle qui totalise le plus de points.

Attribution des points	
Match gagné	5 points
Match nul	3 points
Match perdu	1 point

VTT

- Durée : 1 heure (distance environ 13,50 kms)
- 2 participants minimum par équipe et 3 maximums.
- Aucun changement de coureur autorisé durant l'épreuve.
- Vous devez amener vos vélos et casques.
- **PORT DU CASQUE OBLIGATOIRE. (Pas De Casque => Pas De Départ)**
- Les organisateurs déclinent toute responsabilité en cas de chute.
- Seuls les 2 premiers de chaque équipe sont pris en considération pour le comptage des points
- Classement :
- Est pris en compte le cumul des arrivées de chaque équipe divisée par 2.

Attribution des points	
1ère équipe	5 points
De la 2 ème à la 9 ème	4 points
De la 10 ème à la 19 ème	3 points
De la 20 ème à la 29 ème	2 points
De la 30 ème à la 40 ème	1 point
De la 41 ème à la 80 ème	0,5 point

Attention ! Toute équipe qui ne parviendra pas au terme de l'épreuve ne marquera pas de point.

EPREUVE SURPRISE

- Le dimanche 31 mai de 11H00 à 15H00 (sous réserve de modification)
- Voir annexe au règlement, dimanche à la réunion des Capitaines.

POUR LE RESPECT DE L'ENVIRONNEMENT, AU CROSS, VTT ET RUN & BIKE.

Jetez vos bouteilles vides là où se trouvent les organisateurs ou les bénévoles. MERCI,

ATTENTION TOUT MANQUEMENT A CES RÈGLES ENTRAÎNERA 10 POINTS DE PENALITE.

Les organisateurs se réservent le droit d'annuler le Challenge ou toute épreuve en cas de force majeure.

Le week end du challenge multisports doit être un évènement sportif et convivial. Aussi, nous rappelons à celles et ceux qui campent durant le week end de veiller à éviter toute consommation excessive d'alcool et d'adopter un comportement courtois et adapté respectueux des lieux et des habitations en évitant d'être bruyant.

Les organisateurs.